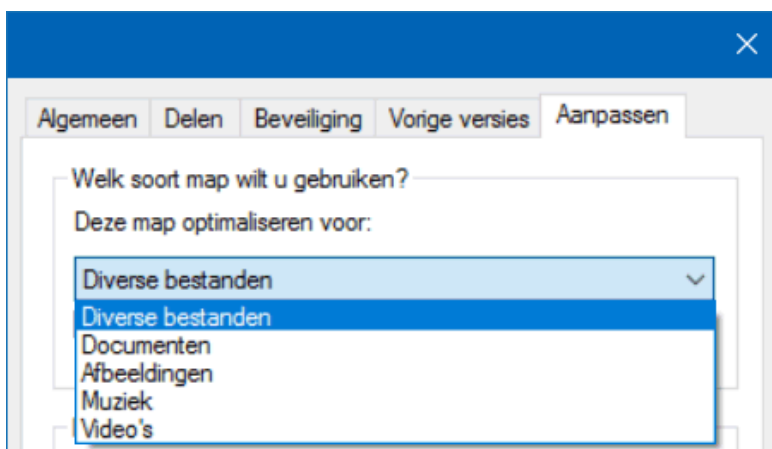


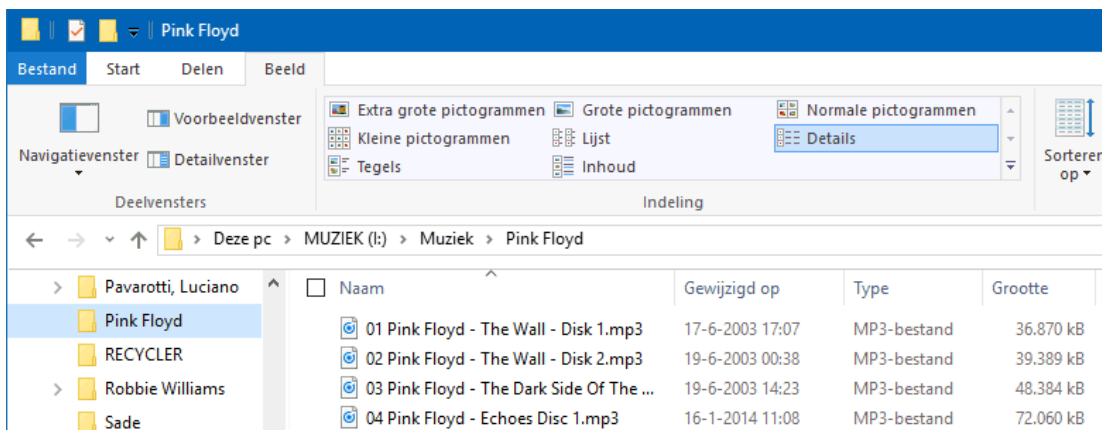
## Windows Verkenner: de weergave aanpassen

De Windows Verkenner, het standaard bestandsbeheerprogramma van Windows, werkt met verschillende maptypen om bestanden in op te slaan. Zo zijn er mappen voor algemene bestanden, documenten, afbeeldingen, muziek of foto's. Op basis van de in de map opgeslagen bestanden wordt het maptype automatisch aangepast. Het maptype kan echter ook handmatig worden gewijzigd via een rechter muisklik op de map, optie **Eigenschappen**, tabblad **Aanpassen**, optie **Deze map optimaliseren voor**.

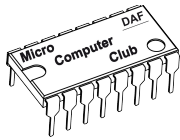


### De weergave handmatig aanpassen

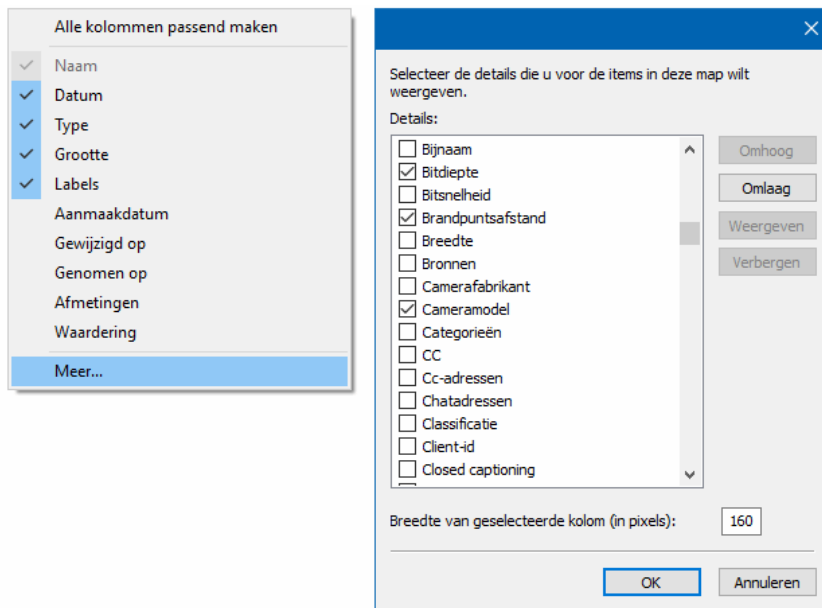
Elk maptype heeft een eigen standaard weergave-indeling: pictogrammen (klein, normaal, groot of extra groot), lijst, details, tegels of inhoud. De standaard toegepaste weergave kan desgewenst handmatig worden gewijzigd via tabblad **Beeld** van de menubalk, onderdeel **Indeling** (een mouseover over de opties geeft een voorbeeld).



De ideale weergave is afhankelijk van de persoonlijke voorkeuren en kan per map



verschillen. Zo gaat mijn voorkeur uit naar **Grote pictogrammen** voor fotocollecties (vanwege de previews) en **Details** voor de overige bestanden. De indeling **Details** biedt naast gedetailleerde bestandsinformatie ook de mogelijkheid om informatieve kolommen toe te voegen (via een rechter muisklik op een kolomtitel, optie **Meer**).



## Mapweergave toepassen op alle mappen van hetzelfde maptype

De handmatig aangepaste weergave van een map kan via tabblad **Beeld**, knop **Opties**, tabblad **Weergave**, knop **Op mappen toepassen** worden gekopieerd naar alle andere mappen van hetzelfde maptype (met de knop **Mappen herstellen** wordt de standaard weergave van het betreffende maptype weer hersteld). NB: Deze wijziging moet per maptype apart worden toegepast.

